

CYBERIA, ANZI VENEZIA, 2050...

Scopre i miti del passato con le tecnologie del futuro...

“La città rifà se stessa tutti i giorni: ogni mattina la popolazione si risveglia tra lenzuola fresche, si lava con saponette appena sgusciate dall'involucro, indossa vestaglie nuove fiammanti, estrae dal più perfezionato frigorifero barattoli di latta ancora intonsi, ascoltando le ultime filastrocche dall'ultimo modello di apparecchio”. Italo Calvino: *Le città invisibili*

Venezia si è trasformata in una sorta di "Silicon Valley" culturale, specializzata nella produzione ed applicazione di tecnologie informatiche per lo sviluppo di attività legate al retaggio storico locale.

La città commercia ora il suo patrimonio culturale in software di realtà virtuale altamente sofisticati, molto apprezzati sia in Italia che all'estero, e Venezia sta prosperando come centro di "informatica culturale" di livello mondiale.

INQUINAMENTO

La morfologia della laguna è stata *recuperata*. Il controllo dell'acqua alta attraverso il recupero del

sistema idrologico è pienamente soddisfacente. La popolazione ittica e la fauna acquatica prosperano. L'applicazione di rigidi controlli

anti-inquinamento e di metodologie ecologiche ha portato ad un netto miglioramento dello stato di salute dell'ecosistema acquatico.

Le persone hanno imparato a convivere con l'acqua alta e le fondamenta e le cantine sono state trattate la fine di ridurre al minimo i danni provocati dalla prolungata immersione in acqua. Il livello del suolo in Piazza S. Marco ed in altre piccole aree strategiche è stato elevato.

TURISMO

Il flusso dei turisti viene regolato attraverso la concessione di licenze ad albergatori e ristoratori, tenendo conto sia della

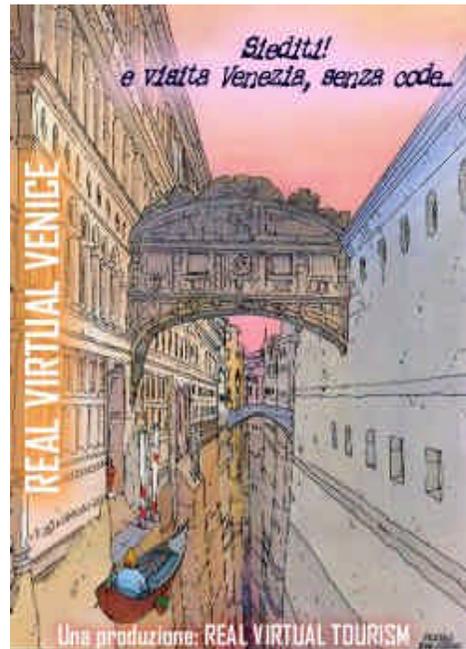
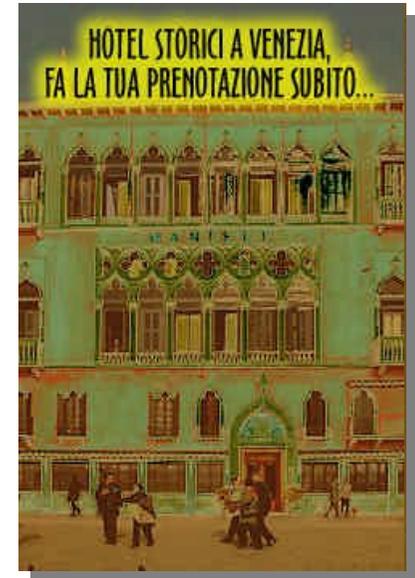


Image: Copyright © CASTERMAN

capacità della città per ogni attività sia delle condizioni necessarie al miglioramento degli standard di vita dei cittadini.

OCCUPAZIONE CYBER

Ma il turismo non solo non è l'unica fonte di reddito e di occupazione, ma non è neanche la più importante. L'occupazione è assorbita da una gamma di "cyber-lavori", che permettono la creazione di prodotti altamente creativi e a ridotto impatto ambientale.

VENEZIA... CYBERIA, GLI ULTIMI 50 ANNI

Spunti 2000—2050, MEZZO SECOLO IN EUROPA

Un mondo in cui la tecnologia basata sulla comunicazione e sull'informazione rivoluziona l'Europa intera... Grandi innovazioni in alcuni settori chiave - tecnologie fotovoltaiche per la produzione di energia elettrica, tecnologia a cellule di combustibile per il settore dei trasporti, produzione di nuovi medicinali in campo farmaceutico - accelerano la transizione verso una nuova era. Il settore della conoscenza risulta essere un forte motore trainante e dei sistemi esperti molto sofisticati vengono utilizzati nella risoluzione di problemi finanziari. Le banche dati diventano sempre più importanti ed il loro diffondersi capillare porta alla nascita di una nuova disciplina basata sulla conoscenza, all'interno del settore terziario... Il telelavoro cresce in maniera significativa ...I mezzi di trasporto vengono utilizzati molto di più per il tempo libero che per gli spostamenti lavorativi, permettendo così un decongestionamento del traffico...

APPROFITANDO DELLE OPPORTUNITÀ DELLA SOCIETÀ DELL'INFORMAZIONE

Decisi ad affrontare i crescenti problemi che affliggono la città e traendo forza in questa loro decisione dal mito di Venezia (le cui fondamenta si basano sulla convinzione che i Veneziani possano affrontare vittoriosamente qualsiasi problema), i cittadini di Venezia si alleano con i rappresentanti del potere politico e danno il via ad una serie di iniziative basate su processi partecipativi per decidere il futuro della città. Una delle priorità su cui c'è

maggiore accordo è la volontà di consolidare l'economia locale intorno al

FORSE CHE INFLUENZANO LA SITUAZIONE LOCALE

- A livello economico, predominio del terziario (specialmente turismo, attività culturali e tecnologia)
- Degrado ambientale (il processo é stato completamente rovesciato)
- Elevata partecipazione dei cittadini ai processi democratici
- Storia di Venezia (il "mito" di Venezia)

terziario; comunque, la priorità considerata di maggiore importanza è la qualità della vita a Venezia. In una prima fase, il turismo viene incoraggiato ma, contemporaneamente, attentamente regolato, mentre altre attività di tipo culturale vengono implementate.

Vengono messi in atto severi controlli sulle attività inquinanti, rendendo così Venezia più attraente per i suoi abitanti e per un turismo caratterizzato dal possesso di una forte coscienza ambientale. Una parte dei costi derivanti dalle misure per abbattere l'inquinamento

e promuovere lo sviluppo culturale viene caricata sul settore turistico, provocando così un aumento dei prezzi per ciò che riguarda i servizi ai turisti. Questa misura permette di coprire i costi per il restauro ambientale e, contemporaneamente, ridurre il volume del turismo "mordi e fuggi", senza per questo provocare una flessione significativa



ATTIVITÀ TRADIZIONALI...

VENEZIA... CYBERIA, GLI ULTIMI 50 ANNI

dei redditi derivanti dal settore. Viene anche fatto uno sforzo concreto per rivitalizzare e riproporre delle attività tradizionali veneziane come la pesca (non industriale) e

EUROPA, 2050

L'ambiente beneficia di un forte calo nello sfruttamento delle risorse, dal momento che è stato spezzato l'abbinamento tra sfruttamento delle risorse e produzione di ricchezza ed inoltre si registra una crescente adozione di tecnologie basate sull'utilizzo dell'idrogeno.

l'artigianato.

Sistemi per la gestione dell'ambiente vengono utilizzati in maniera sempre maggiore combinando piccole opere

ingegneristiche e l'applicazione di principi ecologici agli ecosistemi urbano ed ambientale di Venezia.

In parte finanziata dai profitti del settore turistico, ma in misura sempre maggiore autonoma, si registra una diffusa crescita di tecnologie legate all'informazione.

VENEZIA CREATIVA

Tutto ciò è sempre maggiormente interrelato con le caratteristiche storiche e culturali che rendono Venezia unica e con le capacità creative dei

Veneziani, risultando nell'esplosione di un nuovo tipo di industria: informatica culturale, basata sulla creazione di software culturali ed educativi, giochi e kits di istruzioni per accedere al patrimonio artistico e culturale della città attraverso sofisticati programmi di realtà virtuale. Alcuni di questi servizi mettono in scena "visite virtuali" estremamente realistiche, permettendo così la "dematerializzazione" di una considerevole parte della domanda turistica.

Si ha così la nascita di una nuova economia di stampo cibernetico che permette un incremento del tasso di occupazione, oltretutto del reddito, ed una riduzione dei problemi legati al pendolarismo (poiché molte persone possono usufruire dei vantaggi del telelavoro).

ITINERARI: LA SERENISSIMA

Per una visita "reale" alla mitica Venezia. Prenota qui le tue vacanze...

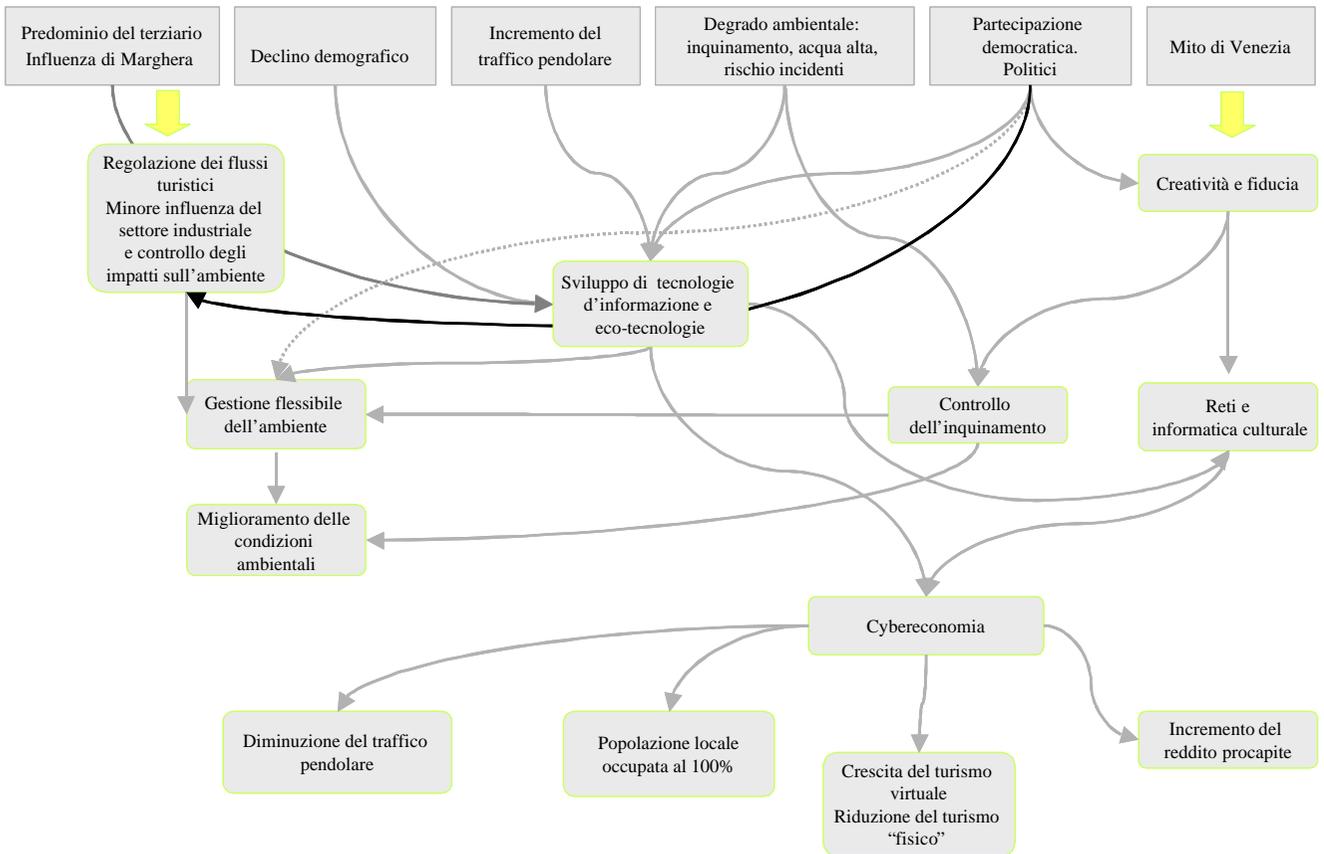
Proposta da Mythic Travellers



VENEZIA... CYBERIA, GLI ULTIMI 50 ANNI

Il miglioramento della determinate ad arrestare qualità della vita e il calo demografico. d e l l ' a m b i e n t e I processi partecipativi e le contribuiscono in maniera interazioni di rete hanno

IN EUROPA
 Nei primi anni di questo secolo si crea un grande bacino di disoccupati. Le disparità salariali aumentano ed ha inizio un processo di polarizzazione della società tra coloro che hanno accesso alla "conoscenza" (il settore dominante) e coloro che ne sono al di fuori (gli esclusi). Gradualmente si raggiunge un equilibrio dal momento che gli esclusi riescono a svolgere un ruolo di primaria importanza all'interno della società, pur non integrandosi. La loro autosufficienza appare diversa da quella del settore dominante, ma non per questo meno importante, ed il loro spirito di comunità rappresenta una forza ormai assente in una società in cui i bisogni individuali sono diventati predominanti.



permesso la nascita di un forte senso di comunità, evidenziatosi nel recupero di valori umani basilari. Inoltre, questo esperimento di carattere sociale è stato di ispirazione per molte altre città in diverse parti del mondo.

EVOLUZIONE 2000 a 2050.